



Hoofdbescherming

GRANITE PEAK Geel

HELMEN

Bouwhelm voor werken op hoogte met elektrische isolatie, in ABS, voorzien van een driepuntskinband



Voordelen



Comfort

- Zonder vizier om het zicht naar boven te verbeteren
- ABS voor meer lichtheid en meer comfort
- Voorzien van 3 textielbanden met 8 bevestigingspunten voor een optimale gewichtsverdeling
- Verstelbare hoofdband, laag of hoog, voor een betere positionering en pasvorm en meer comfort
- Verstelbaar van 53 cm tot 63 cm voor optimaal comfort



Hygiëne

- Vervangbare hoofdband voor betere hygiëne

Technologieën en labels



D-ONE-ROTOR

Toepassing

- Openbare werken
- Bouw & Constructie
- Afwerking / ambachtslieden
- Onderhoud
- Openbare diensten
- Afval- en waterzuivering

Certificeringen en normen



EN 397

GM
-20°C +50°C
440 VAC



EN 50365
KLASSE 0

Beschermt tegen



Warmte



Schok



Elektrische



Hoofdbescherming

GRANITE PEAK Geel

HELMEN

Bouwhelm voor werken op hoogte met elektrische isolatie, in ABS, voorzien van een driepuntskinband

Normen - Details

Technische details

Producttype	Veiligheidshelm
Materiaal romp (schaal)	ABS
Textiel hoofdtooi	PA (Polyamide)
Hoofdomtrek (cm)	53-63 cm
Hoofdband materialen	Polyethyleen
Aanpassing	Rotor-sluitsysteem
Ventilatie	Niet geventileerd
Hoofdkleur	Geel
Steunpunten	8 punten
Comfortabele hoofdband	Polyester
Helmvizier	Geen
Kinband ankerpunten	3 punten
Kinstuk	Zonder kinstuk
Beschikbare of vervangende accessoires	Badge houder, Reflecterende band, Anti-transpiratie tape, Gelaatsschermband, Bril, Basane, Gehoorbescherming, Vizier van gaas, Nek bescherming, Oorkap tegen de kou, Aangepast logo, Antikoude muts
Montagesleuven (voor geluiddempende montage)	ja
Aanpasbaar logo	Niet beschikbaar
Compatibel product	Bril, Gelaatsschermband, Helmschalen
Weerstand tegen lage temperaturen	-20°C
Weerstand tegen hoge temperaturen	+50°C
Gewicht (g)	350
Gewicht (lbs)	0.77
Levensduur vanaf het eerste gebruik	48 maanden
Levensduur vanaf productiedatum	84 maanden
Inbegrepen kleuren	Geel
Materiaal kinband	Textiel